**Курс „PHP Уеб Разработка“**

програма 26.06.14г. (четвъртък)

**Начало:** 09:00ч.

1. Запознаване с обектно-ориентирано програмиране (ООП)

* разлика между процедурен и обектно-ориентиран код
* основи на ООП
* клас и инстанция
* свойства
* методи
* видимост (достъп) на свойствата/методите (public, private, protected)
* конструктор и деструктор (магически методи)
* гетъри (getters) и сетъри (setters)
* set/get (магически методи)
* разширяване на класове
* презаписване на методи
* статични свойства и методи
* интерфейси
* Dependency Injection

2. Шаблон за дизайн Singleton

3. Шаблон за дизайн Registry

4. Разяснения за ООП

Задача:

Направете клас, който може да има неограничен брой инстанции. Нека той да има свойство с някаква стойност. Направете така, че когато се извика метод на този клас без значение от коя инстанция, свойството за абсолютно всички инстанции на класа да стане NULL.